

NOMBRE

ASPECTOS

CONCEPTO

COMPLICACIÓN

RELACIÓN

OTRO ASPECTO

OTRO ASPECTO

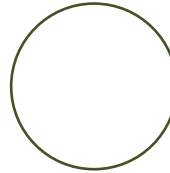
¿CORRUPTO?



SIGNOS VITALES

RECUPERACIÓN

CORRUPCIÓN



Empieza en 3.

Cuando se complete, borra todas las marcas y corrompe un aspecto.

ESTRÉS

FÍSICO

1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---

MENTAL

1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---

CONSECUENCIAS

2

 LEVE

4

 MODERADA

6

 GRAVE

2

 LEVE

PROEZAS

Tu personaje comienza con dos proezas. Puedes comprar más gastando 1 punto de recuperación por cada una, hasta bajar a un mínimo de recuperación 1.

PROEZAS DE CORRUPCIÓN

En cuanto uno de tus aspectos se corrompe, también ganas una proeza de corrupción en el próximo hito significativo.



HABILIDADES

Tu personaje comienza con una Enorme (+4), dos Grandes (+3), tres Buenas (+2) y cuatro Normales (+1).

- + ____ Atletismo
- + ____ Carisma
- + ____ Conducir
- + ____ Contactos
- + ____ Disparar
- + ____ Educación
- + ____ Empatía
- + ____ Engañar
- + ____ Físico
- + ____ Investigar
- + ____ Máquinas
- + ____ Mitos de Cthulhu
- + ____ Pelear
- + ____ Percepción
- + ____ Provocar
- + ____ Recursos
- + ____ Robar
- + ____ Sigilo
- + ____ Voluntad