Nombre

Escoge uno o inventa el tuyo propio.

○ Barbara ○ Ernestine ○ Laura ○ Muriel ○ Rosemary
○ Billy ○ Georgina ○ Louise ○ Nellie ○ Ruby
○ Birdie ○ Hyacinth ○ Marilyn ○ Opal ○ Ruth
○ Daisy ○ Jane ○ Mavis ○ Pearl ○ Violet
○ Doris ○ Jessica ○ Maxine ○ _____

Estilo

Escoge uno o inventa el tuyo propio.

○ Alexis Carrington Colby
○ All the Cardigans
○ Blouse Barn
○ Dorothy Zbornak
○ Goin' Fishin'
○ Hippy Dippy
○ Jackie O
○ Martha's Vineyard
○ Office Hours
○ Speed Walkin'
○ Taconazos
○ _____

Quehacer

Escoge uno o inventa el tuyo propio
(no puede haber dos Expertas con el mismo quehacer).

○ Asistir a eventos benéficos
○ Bordar colchas
○ Cocinar
○ Coleccionar *(botones, flores prensadas, sellos,* _____ *)*
○ Crear álbumes de recortes
○ Cuidar del jardín
○ Hacer calceta
○ Hacer pasteles
○ Modelar objetos con barro
○ Observar aves
○ Pintar
○ Restaurar antigüedades y mobiliario
○ _____

Habilidades

Al principio del juego, añade 1 al modificador de una habilidad.

0	1	1	0	-1
Vitalidad	Compostura	Razón	Presencia	Sensibilidad

Contador de PE ☐☐☐☐

Condiciones

_____

_____

_____

BRINDLEWOOD BAY

Fin de sesión

La primera pregunta siempre está marcada. Al comenzar la sesión, marca dos más (para tener un total de tres).

☑ ¿Han resuelto las Expertas algún misterio?
☐ ¿Has menoscabado en secreto la autoridad de un oficial local?
☐ ¿Has compartido tu sabiduría con una persona joven?
☐ ¿Has compartido un recuerdo de un miembro de la familia fallecido?
☐ ¿Te has comportado como una mujer con la mitad de tu edad?
☐ ¿Te has vuelto loquita por alguien?
☐ ¿Le has demostrado a alguien que «quien tuvo retuvo»?

Avances

☐ Incrementa en 1 el modificador de una habilidad (máx. +3).
☐ Incrementa en 1 el modificador de una habilidad (máx. +3).
☐ Escoge un movimiento Experto más.
☐ Escoge un movimiento Experto más.
☐ Desmarca todos los objetos de tu hogar, dulce hogar.

Movimientos expertos

Al principio del juego, escoge uno de la hoja de movimientos expertos. No puede haber dos Expertas con el mismo movimiento experto al principio.

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

La Corona de la Reina

Cuando te pongas esta Corona, marca la opción que quieras.

☐ Narra tu recuerdo más preciado con tu pareja fallecida.
☐ Narra una escena que te muestre como una hermana o hija imperfecta.
☐ Narra una escena que te muestre como una madre imperfecta.
☐ Narra tu recuerdo más preciado con tus hijos.
☐ Narra una escena del presente que muestre un aspecto privado tuyo que pocas personas conocen.
☐ Narra una escena del presente que muestre un romance floreciente.
☐ Narra una escena del presente que muestre cómo satisfaces tus deseos físicos.

La Corona del Vacío

Cuando te pongas esta Corona, marca la primera casilla vacía.

☐ **Una sombra en el jardín.** A partir de ahora, durante los Retazos de una vida agradable o las escenas con movimientos Afables centrados en ti, también tienes que narrar cómo se revelan, de manera sutil, oscuras entidades.
☐ **El carruaje.** Tu modificador de Razón se reduce en 1 y tu modificador de Sensibilidad aumenta en 1.
☐ **La pálida máscara.** De ahora en adelante, durante una conversación íntima con otro personaje, debes hacer una referencia casual a la muerte, el envejecimiento, el más allá o El Fin De Todas Las Cosas, sin importar de qué se esté hablando.
☐ **Pepitas de granada.** Obtienes la condición «Obsesionada con el Vacío». No puede eliminarse.
☐ **El Vacío.** Retira a tu personaje de una forma que muestre cuán perdida está en el Vacío.

Hogar, dulce hogar

☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____