## Nombre

*Escoge uno o inventa el tuyo propio.*

○ Barbara ○ Ernestine ○ Laura ○ Muriel ○ Rosemary
○ Billy ○ Georgina ○ Louise ○ Nellie ○ Ruby
○ Birdie ○ Hyacinth ○ Marilyn ○ Opal ○ Ruth
○ Daisy ○ Jane ○ Mavis ○ Pearl ○ Violet
○ Doris ○ Jessica ○ Maxine ○ _____

## Estilo

*Escoge uno o inventa el tuyo propio.*

○ A la última
○ ¡A pescar!
○ Alexis Carrington Colby
○ *Boutique* de alta costura
○ Cárdigan
○ Dorothy Zbornak
○ *Hippy*
○ Jackie O
○ *Jogging*
○ Oficina
○ Taconazos
○ _____

## Quehacer

*Escoge uno o inventa el tuyo propio.*
*(no puede haber dos Expertas con el mismo quehacer).*

○ Asistir a eventos benéficos
○ Bordar colchas
○ Cocinar
○ Coleccionar *(botones, flores prensadas, sellos, _____)*
○ Crear álbumes de recortes
○ Cuidar del jardín
○ Hacer calceta
○ Hacer pasteles
○ Modelar objetos con barro
○ Observar aves
○ Pintar
○ Restaurar antigüedades y mobiliario
○ _____

## Habilidades

*Al principio del juego, añade 1 al modificador de una habilidad.*

| 0 | 1 | 1 | 0 | -1 |
|---|---|---|---|---|
| Vitalidad | Compostura | Razón | Presencia | Sensibilidad |

## Contador de PE ☐☐☐☐☐

## Condiciones

_____
_____
_____

# BRINDLEWOOD BAY

## Fin de sesión

*La primera pregunta siempre está marcada. Al comenzar la sesión, marca dos más (para tener un total de tres).*

☒ ¿Han resuelto las Expertas algún misterio?
☐ ¿Has menoscabado en secreto la autoridad de un oficial local?
☐ ¿Has compartido tu sabiduría con una persona joven?
☐ ¿Has compartido un recuerdo de un miembro de la familia fallecido?
☐ ¿Te has comportado como una mujer con la mitad de tu edad?
☐ ¿Te has vuelto loquita por alguien?
☐ ¿Le has demostrado a alguien que «quien tuvo retuvo»?

## Avances

☐ Incrementa en 1 el modificador de una habilidad (máx. +3).
☐ Incrementa en 1 el modificador de una habilidad (máx. +3).
☐ Escoge un movimiento Experto más.
☐ Escoge un movimiento Experto más.
☐ Desmarca todos los objetos de tu Hogar, dulce hogar.

## Movimientos expertos

*Al principio del juego, escoge uno de la hoja de movimientos expertos. No puede haber dos Expertas con el mismo movimiento experto al principio.*

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

## La Corona de la Reina

*Cuando te pongas esta Corona, marca la opción que quieras.*

☐ Narra tu recuerdo más preciado con tu pareja fallecida.
☐ Narra una escena que te muestre como una hermana o hija imperfecta.
☐ Narra una escena que te muestre como una madre imperfecta.
☐ Narra tu recuerdo más preciado con tus hijos.
☐ Narra una escena del presente que muestre un aspecto privado tuyo que pocas personas conocen.
☐ Narra una escena del presente que muestre un romance floreciente.
☐ Narra una escena del presente que muestre cómo satisfaces tus deseos físicos.

## La Corona del Vacío

*Cuando te pongas esta Corona, marca la primera casilla vacía.*

☐ **Una sombra en el jardín.** A partir de ahora, durante los Retazos de una vida agradable o las escenas con movimientos Afables centrados en ti, también tienes que narrar cómo se revelan, de manera sutil, oscuras entidades.
☐ **El carruaje.** Tu modificador de Razón se reduce en 1 y tu modificador de Sensibilidad aumenta en 1.
☐ **La pálida máscara.** De ahora en adelante, durante una conversación íntima con otro personaje, debes hacer una referencia casual a la muerte, el envejecimiento, el más allá o El Fin De Todas Las Cosas, sin importar de qué se esté hablando.
☐ **Pepitas de granada.** Obtienes la Condición «Obsesionada con el Vacío». No puede eliminarse.
☐ **El Vacío.** Retira a tu personaje de una forma que muestre cuán perdida está en el Vacío.

## Hogar, dulce hogar

☐ _____ ☐ _____
☐ _____ ☐ _____
☐ _____ ☐ _____
☐ _____ ☐ _____
☐ _____ ☐ _____
☐ _____ ☐ _____
☐ _____ ☐ _____
☐ _____ ☐ _____
☐ _____ ☐ _____