EXTINCIÓN

UN JUEGO DE ROL SUPVIVAL DE CIENCIA FICCIÓN EN UN FUTURO OSCURO

NOMBRE

CLASE Sintético

PASADO

NIVEL EXPERIENCIA

- ☐☐ +1 a dos características (la puntuación máxima es 18).
- ☐ +2 a una característica.
- ☐☐☐ +3 PG.
- ☐ Aumentar el **Dado de daño** un tamaño.
- ☐ **Adrenalina** a **Du8** (debe ser al menos de nivel 5).
- ☐ Recupera **CON/2 + 3** cuando toma una **Pausa para el café.**
- ☐ Suerte del superviviente.
- ☐☐☐☐ -2 a la puntuación de **Deber** (solo sintéticos).

DES	8
FUE	8
CON	8
INT	8
CAR	8
DEB	17

PG 10

D8 DAÑO

D6 DESARMADO

TALENTOS

EQUIPO

HERRAMIENTAS	Du	Carga	PROPIEDADES

ARMAS DE FUEGO	Du	Carga	ETIQUETAS

ARMADURAS	PA	Carga	ETIQUETAS