

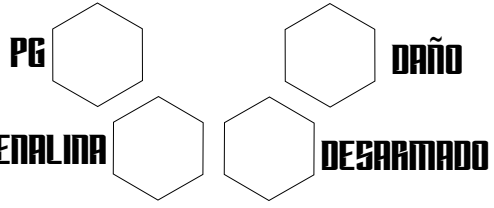
**NOMBRE** \_\_\_\_\_

**CLASE** \_\_\_\_\_

**PASADO** \_\_\_\_\_

**NIVEL** \_\_\_\_\_ **EXPERIENCIA**

- +1 a dos características (la puntuación máxima es 18).
- +2 a una característica.
- +3 PG.
- Aumentar el **Dado de daño** un tamaño.
- Adrenalina** a **Du8** (debe ser al menos de nivel 5).
- Recupera **CON/2 + 3** cuando toma una **Pausa para el café**.
- Suerte del superviviente.
- 2 a la puntuación de **Deber** (solo sintéticos).



## TALENTOS

---

---

---

---

---

---

---

---

## EQUIPO

### HERRAMIENTAS Du Carga PROPIEDADES ARMAS DE FUEGO Du Carga ETIQUETAS


### ARMADURAS PA Carga ETIQUETAS

---

---

---

---

---

---

---

---