EXTINCIÓN

NOMBRE

CLASE

PASADO

NIVEL **EXPERIENCIA** ⬡⬡⬡⬡⬡

☐☐ +1 a dos características (la puntuación máxima es 18).

☐ +2 a una característica.

☐☐☐ +3 **PG**.

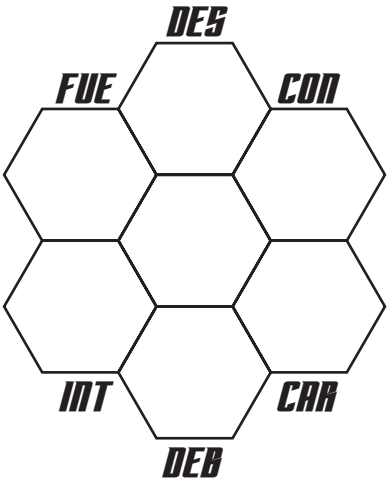
☐ Aumentar el **Dado de daño** un tamaño.

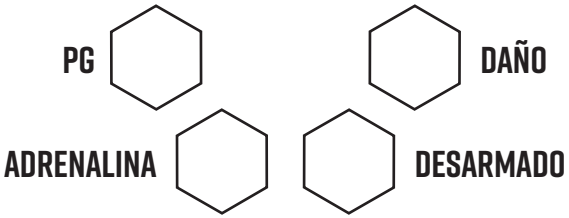
☐ Aumentar el **Dado de Adrenalina** a **Du**8 (el PJ debe ser al menos de nivel 5).

☐ El PJ recupera la mitad de su **CON**+3 cuando toma una **Pausa para el café**.

☐ Suerte del superviviente: Una vez por aventura el PJ obtiene **Ventaja** en cualquiera de sus tiradas.

☐☐☐☐ -2 a la puntuación de **Deber**.





TALENTOS

EQUIPO

	Du	Carga	ETIQUETAS / PROPIEDADES