

# MAGO

## EL DESPERTAR

SEGUNDA EDICIÓN

Nombre Sombrio: \_\_\_\_\_

Concepto: \_\_\_\_\_

Senda: \_\_\_\_\_

Jugador: \_\_\_\_\_

Virtud: \_\_\_\_\_

Orden: \_\_\_\_\_

Crónica: \_\_\_\_\_

Vicio: \_\_\_\_\_

Legado: \_\_\_\_\_

## ATRIBUTOS

Poder  
Precisión  
Resistencia

Fuerza ●○○○○  
Destreza ●○○○○  
Aguante ●○○○○

Presencia ●○○○○  
Manipulación ●○○○○  
Compostura ●○○○○

Inteligencia ●○○○○  
Astucia ●○○○○  
Resolución ●○○○○

## HABILIDADES

## OTROS RASGOS

Fórmula **MENTAL**  
(3 sin Habilidad)

Academicismo \_\_\_\_\_ ●○○○○

Artesanía \_\_\_\_\_ ●○○○○

Ciencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

Informática \_\_\_\_\_ ●○○○○

Investigación \_\_\_\_\_ ●○○○○

Medicina \_\_\_\_\_ ●○○○○

Ocultismo \_\_\_\_\_ ●○○○○

Política \_\_\_\_\_ ●○○○○

Fórmula **FÍSICAS**  
(1 sin Habilidad)

Armamento \_\_\_\_\_ ●○○○○

Armas de Fuego \_\_\_\_\_ ●○○○○

Atletismo \_\_\_\_\_ ●○○○○

Conducir \_\_\_\_\_ ●○○○○

Latrocinio \_\_\_\_\_ ●○○○○

Pelea \_\_\_\_\_ ●○○○○

Sigilo \_\_\_\_\_ ●○○○○

Supervivencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

Fórmula **SOCIAL**  
(1 sin Habilidad)

Callejeo \_\_\_\_\_ ●○○○○

Empatía \_\_\_\_\_ ●○○○○

Expresión \_\_\_\_\_ ●○○○○

Intimidación \_\_\_\_\_ ●○○○○

Persuasión \_\_\_\_\_ ●○○○○

Sociedad \_\_\_\_\_ ●○○○○

Subterfugio \_\_\_\_\_ ●○○○○

Trato con Animales \_\_\_\_\_ ●○○○○

**ARCANOS**

Destino \_\_\_\_\_ ●○○○○

Espacio \_\_\_\_\_ ●○○○○

Espíritu \_\_\_\_\_ ●○○○○

Fuerzas \_\_\_\_\_ ●○○○○

Fundamento \_\_\_\_\_ ●○○○○

Materia \_\_\_\_\_ ●○○○○

Mente \_\_\_\_\_ ●○○○○

Muerte \_\_\_\_\_ ●○○○○

Tiempo \_\_\_\_\_ ●○○○○

Vida \_\_\_\_\_ ●○○○○

**MÉRITOS**

\_\_\_\_\_ ●○○○○

\_\_\_\_\_ ●○○○○

\_\_\_\_\_ ●○○○○

\_\_\_\_\_ ●○○○○

\_\_\_\_\_ ●○○○○

\_\_\_\_\_ ●○○○○

\_\_\_\_\_ ●○○○○

\_\_\_\_\_ ●○○○○

\_\_\_\_\_ ●○○○○

Tamaño: \_\_\_\_\_

Velocidad: \_\_\_\_\_

Defensa: \_\_\_\_\_

Armadura: \_\_\_\_\_

Iniciativa: \_\_\_\_\_

Hitos:

Experiencias: \_\_\_\_\_

Hitos Arcanos:

Experiencias: \_\_\_\_\_

**SALUD**

○○○○○○○○○○○○○○○○○○

**VOLUNTAD**

○○○○○○○○○○○○○○○○

**GÑOSIS**

○○○○○○○○○○○○○○○○

**MANÁ**

**SABIDURÍA**

○○○○○○○○○○○○○○○○

**CONDICIONES**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**ASPIRACIONES**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**OBSESIONES**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Aspiraciones 3 • Obsesiones: 1 con Gnosis 1 o 2, 2 con Gnosis 3 • Atributos 5/4/3 (+1 círculo en uno de los Atributos de Resistencia) • Habilidades 11/7/4 (+1 en Ocultismo si se pertenece a una Orden), (+3 Especialidades) • Arcanos: 6 círculos; ninguno por encima de 3; al menos 1 círculo en cada Arcano Regente; ningún círculo en el Arcano Inferior • Praxis: 1 por cada círculo de Gnosis • 3 Fórmulas • 10 Méritos • Salud = Aguante + Tamaño • Voluntad = Resolución + Compostura • Tamaño = 5 • Defensa = El menor de Destreza o Astucia + Atletismo • Mod. Iniciativa = Destreza + Compostura • Velocidad = Fuerza + Destreza + 5 • Sabiduría inicial = 7 • Gnosis inicial = 1 • Maná inicial = Completo según Gnosis.

