

Resumen de reglas

Un personaje intenta algo arriesgado.



El árbitro elige el **atributo** del desafío: *Ágil, Astuto o Musculoso*.



El árbitro escoge la **dificultad** del desafío: *fácil* 🎲, *media* 🎲 o *difícil* 🎲.



OPCIONAL

El jugador puede utilizar su **peculiaridad** e incrementar la **dificultad** en 1 para recuperar 1 de suerte.



El jugador reúne los dados, empezando con 1.



El jugador obtiene otro dado si el desafío coincide con el **atributo clave** de su personaje.



El jugador obtiene otro dado si el desafío encaja con el **rol** de su personaje.



El jugador tira los dados.



OPCIONAL

El jugador puede utilizar su **ventaja** y gastar 1 de suerte para reducir la **dificultad** en 1.



El jugador cuenta los **éxitos**: el número de dados cuyo resultado iguala o supera la dificultad.



El árbitro describe qué ocurre a continuación.

LOS VIGILANTES DE R'LYEH

NOMBRE

ATRIBUTO CLAVE



Ágil



Astuto



Musculoso

ROL

VENTAJAS

PECULIARIDADES

Cámara lenta

PE

SUERTE

**SUERTE
MÁX.**



AGALLAS

**AGALLAS
MÁX.**

